

---

## PEMANFAATAN API IPAYMU PADA PERANCANGAN TOKO ONLINE SPAREPART BERBASIS WEB

Rendy Khirana Dharma<sup>1)</sup>, Hasdiana<sup>2)</sup>, Husni Lubis<sup>3)</sup>

1) Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan Indonesia

\*Corresponding Email: [rendvdharma1929@gmail.com](mailto:rendvdharma1929@gmail.com)

---

### ABSTRAK

Jaya motor Merupakan perusahaan toko yang bergerak di bidang penjualan sparepart sepeda motor yang beralamat Jl. Tanjung Morawa No.7 Medan, ingin mengembangkan usahanya ke dunia digital khususnya toko online. Selama ini toko tersebut masih menjual produk mereka dengan cara manual yaitu ketika pelanggan ingin berbelanja di toko tersebut maka pelanggan harus datang ke toko tersebut. Dan pelanggan tidak bisa melihat serta mengecek apakah barang yang akan mau di beli sudah tersedia atau belum. Berangkat dari permasalahan di atas penulis coba meneliti merancang aplikasi toko online untuk digunakan toko jaya motor dalam mengembangkan usahanya. Toko online sendiri dikatakan sebagai perusahaan penjualan eceran (ritel) yang menjual produk melalui jaringan internet. Perusahaan ini biasanya berasal dari perusahaan ritel yang sudah sukses di dunia nyata yang berekspansi mendirikan usaha di dunia maya dan hasil dari penelitian ini menghasilkan website e-commerce bagi pelaku usaha jaya motor.

**Kata kunci :** Jaya motor, sparepart, commerce

### ABSTRACT

*Jaya motor Is a shop company engaged in the sale of motorcycle spare parts which is located at Jl. Tanjung Morawa No.7 Medan, wants to expand its business into the digital world, especially online stores. So far, the store still sells their products manually, that is, when a customer wants to shop at the store, the customer has to come to the store. And customers cannot see and check whether the goods they want to buy are available or not. Departing from the problems above, the author tries to research designing an online shop application for Jaya Motor shop to use in developing their business. The online shop itself is said to be a retail sales company (retail) that sells products through the internet network. These companies usually come from retail companies that have been successful in the real world which have expanded to establish businesses in cyberspace and the results of this research produce e-commerce websites for Jaya Motor business actors.*

**Keywords:** Jaya motor, spare parts, commerce

## 1. PENDAHULUAN

Jaya motor Merupakan perusahaan toko yang bergerak di bidang penjualan sparepart sepeda motor yang beralamat Jl. Tanjung Morawa No.7 Medan, ingin mengembangkan usahanya ke dunia digital khususnya toko online. Selama ini toko tersebut masih menjual produk mereka dengan cara manual yaitu ketika pelanggan ingin berbelanja di toko tersebut maka pelanggan harus datang ke toko tersebut. Dan pelanggan tidak bisa melihat serta mengecek apakah barang yang akan mau di beli sudah tersedia atau belum.

Berangkat dari permasalahan di atas penulis coba meneliti merancang aplikasi toko online untuk digunakan toko jaya motor dalam mengembangkan usahanya. Toko online sendiri dikatakan sebagai perusahaan penjualan eceran (ritel) yang menjual produk melalui jaringan internet. Perusahaan ini biasanya berasal dari perusahaan ritel yang sudah sukses didunia nyata yang berekspansi mendirikan usaha di dunia maya [1].

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh [2] dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Dan Keuangan Toko Online Kain Sasirangan Pada Toko Zahra Sasirangan Berbasis Web” pada aplikasi ini digunakan oleh toko zahra dalam menjual

kain sasirangan kepada konsumen melalui online . Metode yang digunakan adalah metode sdlc dan bahasa pemrograman yang dipakai yaitu PHP, JQuery, Cassading Style Sheet (CSS), Java, dan MySQL..

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh [3] dengan judul “Rancang Toko Online Perabot Berbasis Web” aplikasi ini digunakan oleh toko ud. Pakpak dalam menjual alat perabot mereka ke dalam bentuk online. Metode yang digunakan adalah metode waterfall dan bahasa pemrograman yang dipakai yaitu PHP, JQuery, Cassading Style Sheet (CSS), Java, dan MySQL.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh [4] dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Dan Keuangan Toko Online Kain Sasirangan Pada Toko Zahra Sasirangan Berbasis Web” pada aplikasi ini digunakan oleh toko zahra dalam menjual kain sasirangan kepada konsumen melalui online . Metode yang digunakan adalah metode sdlc dan bahasa pemrograman yang dipakai yaitu PHP, JQuery, Cassading Style Sheet (CSS), Java, dan MySQL.

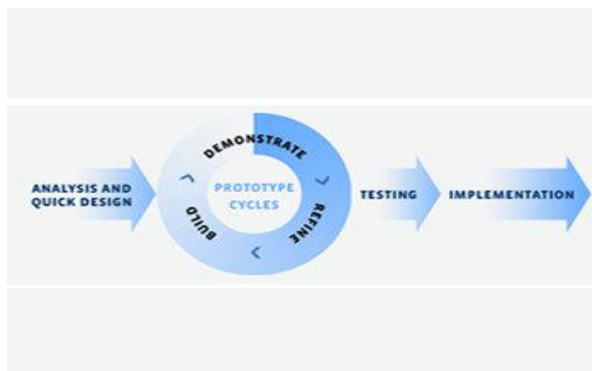
*Framework codeigniter* adalah framework yang menggunakan model MVC (model, view dan controller) untuk membangun sebuah website yang dinamis menggunakan bahasa pemrograman PHP. CodeIgniter dikembangkan oleh Rick Ellis

yang memiliki tujuan untuk mengembangkan proyek-proyek website lebih cepat dan menyediakan library yang lengkap untuk fungsi-fungsi yang diperlukan [5].

Berdasarkan pendahuluan diatas yang telah dijelaskan, maka penulis mencoba melakukan penelitian dengan judul “Pemanfaatan Api Ipaymu Pada Perancangan Toko Online Sparepart Berbasis Web”.

## 2. METODE PENELITIAN

Bagian ini akan membahas mengenai objek penelitian serta metode penelitian bagaimana langkah-langkah penelitian dilakukan. Objek penelitian akan dijelaskan secara lebih jelas pada bagian ini.



Gambar 1. Metode Rapid Application Development (RAD)

### 1. Requirements Planning (Perencanaan Syarat-syarat)

Dalam tahap ini diketahui apa saja yang menjadi kebutuhan sistem yaitu dengan

mengidentifikasi kebutuhan informasi dan masalah yang dihadapi untuk menentukan tujuan, batasan-batasan sistem, kendala dan juga alternatif pemecahan masalah. Analisis digunakan untuk mengetahui perilaku sistem dan juga untuk mengetahui aktivitas apa saja yang ada dalam sistem tersebut.

### 2. Design Workshop (Workshop Desain)

Yaitu mengidentifikasi solusi alternatif dan memilih solusi yang terbaik. Kemudian membuat desain proses bisnis dan desain pemrograman untuk data-data yang telah didapatkan dan dimodelkan dalam arsitektur sistem informasi. Tools yang digunakan dalam pemodelan sistem biasanya menggunakan Unified Modelling Language (UML)

### 3. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahapan pemasangan sistem yang dilanjutkan dengan tahap pengujian sistem. Untuk pengujian unit menggunakan metode Black Box Testing dikarenakan metode pengujian unit ini memfokuskan pada fungsionalitas dari sistem yang dibangun. Dan untuk mengetahui apakah sistem telah memenuhi kebutuhan pada analisa kebutuhan atau

tidak maka metode Black Box Testing merupakan metode yang paling tepat untuk mengetahui hal tersebut.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah penelitian ini dilaksanakan maka tahap selanjutnya adalah menunjukkan tampilan hasil. Sistem yang telah selesai dirancang terdiri dari beberapa halaman yang memiliki fungsi masing-masing. Adapun halaman yang akan di tampilkan sebagai berikut :

#### 1. Halaman Hom

Halaman ini menampilkan tampilan awal ketika user membuka aplikasi. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 2. Halaman Home

#### 2. Halaman Tentang Kami

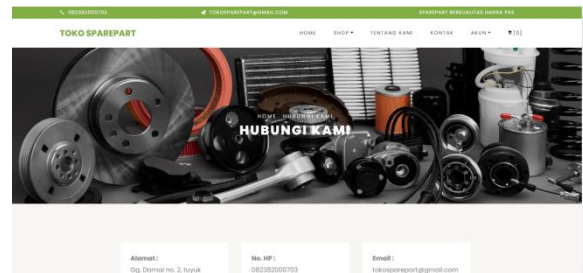
Di halaman merupakan halaman kami yang berisi info tentang toko di dalam sistem . Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 3. Halaman Tentang Kami

#### 3. Halaman Kontak

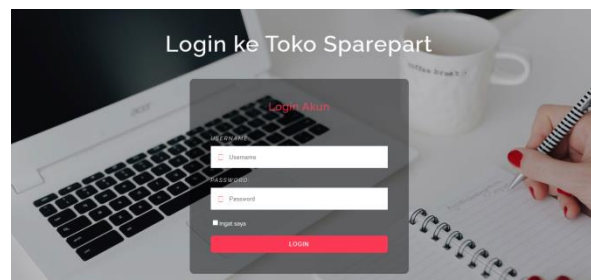
Halaman ini digunakan untuk pengguna mencari informasi mengenai kontak nomor telepon yang dapat di hubungi. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 4. Halaman Kontak

#### 4. Halaman Login

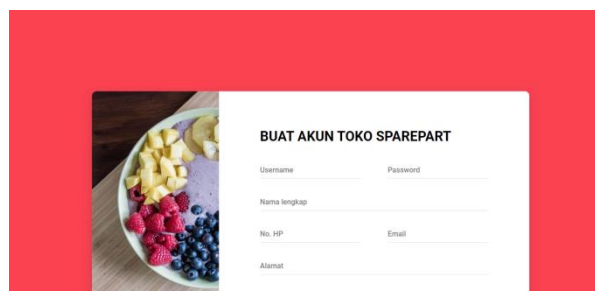
Halaman ini berfungsi untuk pengguna masuk ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5. Halaman Login

#### 5. Halaman Pendaftaran

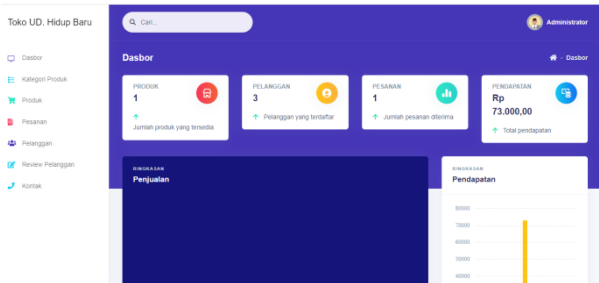
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk mendaftar di aplikasi. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 6. Halaman Pendaftaran

### 6. Halaman Dashboard Admin

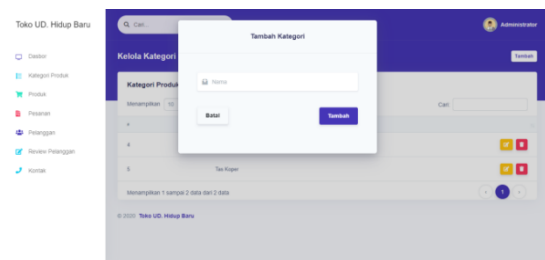
Halaman ini ini merupakan tampilan dashboard admin ketika sudah login ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 7. Halaman Dashboard Admin

### 7. Halaman Input Kategori Produk

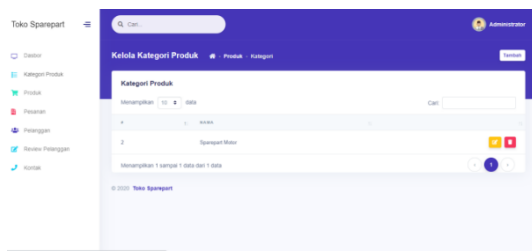
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk memasukkan produk ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 8. Halaman Input Kategori Produk

### 8. Halaman Data Kategori Produk

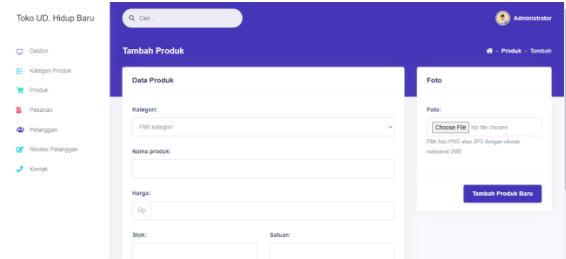
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk dan menyimpan kategori produk di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 9. Halaman Data Kategori Produk

### 9. Halaman Input Data Produk

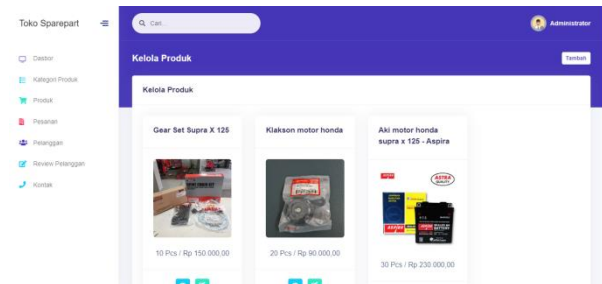
Di halaman ini berfungsi untuk pengguna untuk menambahkan data produk ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 10. Halaman Input Data Produk

### 10. Halaman Data Produk

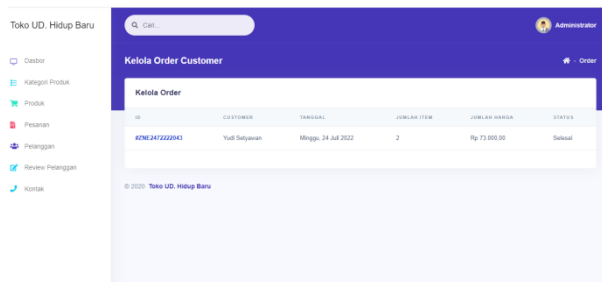
Di halaman ini berfungsi pengguna untuk melihat data produk di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 11. Halaman Data Produk

### 11. Halaman Pesanan

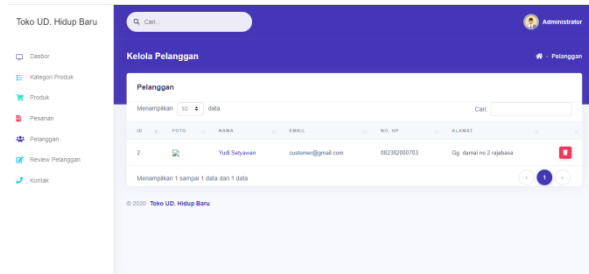
Di halaman ini berfungsi untuk melihat daftar pesanan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 12. Halaman Pesanan

## 12. Halaman Data Pelanggan

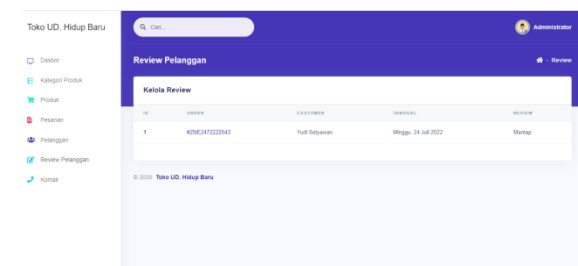
Di halaman ini berfungsi pengguna untuk data pelanggan yang sudah memakai aplikasi yang telah dirancang. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 13. Halaman Data Pelanggan

## 13. Halaman Review Pelanggan

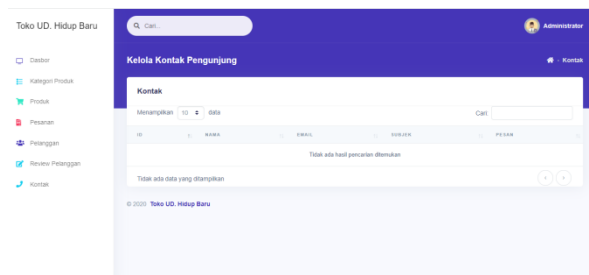
Di halaman ini berfungsi untuk melihat data review pelanggan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 14. Review Pelanggan

## 14. Halaman Kontak

Di halaman ini berfungsi pelanggan menyampaikan pesan melalui aplikasi ini. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 15. Halaman Kontak

## 4. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah penulis lakukan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk merancang aplikasi toko online sparepart baru diawali dengan melakukan observasi ke toko untuk mengumpulkan data- data produk yang dijual, kemudian melakukan analisis data dan membuat rancangan input serta output. Perancangan juga dilakukan dengan menggunakan *unified modelling language* .
2. Aplikasi toko online ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya dengan tujuan untuk mempercepat dan mempermudah pengolahan data penjualan sparepart pada toko tersebut.
3. Aplikasi toko online telah mampu menghasilkan laporan transaksi pemesanan barang dengan cepat dan efisien. Sehingga dapat membantu kinerja toko dalam hal pengolahan penjualan produk sparepart

## UCAPAN TERIMAKASIH

Puji dan syukur penulis mengucapkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas limpahan berkat, rahmat serta kemudahan yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini

yang merupakan syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Harapan Medan.

1. Rektor Universitas Harapan Medan  
Bapak Drs. Sriadhi, S.T., M.Pd, M.Kom, Ph.D
2. Dekan Fakultas Teknik dan Komputer  
bpk. Abdul Jabbar Lubis, S.T., M.Kom
3. Bapak Edy Rahman Syahputra, S.T., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan.
4. Bapak Ahmad Zakir, S.T., M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan.
5. Ibu Hasdiana, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing I dan Bapak Husni Lubis, S.T., M.Kom selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu membimbing penulis selama pengerjaan Skripsi ini.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih atas segalanya.

Online Perabot Berbasis Web." *Journal of Student Development Information Technology (JoSDIT)* 1(1): 1-4. <http://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JoSDIT/article/view/1988>.

- Pratama, Dody, and M Taufik Batubara. 2021. "Aplikasi Pengumuman Elektronik Berbasis Client Server." 20(2).
- Prawito, Ponsen Sindu, and Rahadi. 2020. "Perancangan Sistem Informasi Toko Online Berbasis Web Dengan Menggunakan Laravel Dan Api Rajaongkir." *Jurnal Ilmiah Indonesia* 5(9): 1657-68.
- Rachman, Andi Nur, Fakultas Teknik, Universitas Siliwangi, and Kota Tasikmalaya. 2018. "IMPLEMENTASI APLIKASI TOKO ONLINE GANGER UNTUK PENDAUR ULANG SAMPAH BERBASIS WEB DI TASIKMALAYA Andi." : 6-13.
- Suharnawi, Suharnawi, Ramadhan Rakhmat Sani, and Wulan Puspita Loka. 2020. "Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Toko Sari Tani Tegal." *JOINS (Journal of Information System)* 5(2): 256-64.
- Suhartini, Suhartini, Muhamad Sadali, and Yupi Kuspandi Putra. 2020. "Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter." *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi* 3(1): 79-83.
- Titania Pricillia, Zulfachmi. 2021. "Survey Paper : Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak." X(01): 6-12.
- Tungadi, Eddy et al. 2021. "PERANCANGAN GERBANG PEMBAYARAN (PAYMENT GATEWAY) UANG KULIAH TUNGGAL BERBASIS AKUN VIRTUAL Eddy." : 115-19.

## DAFTAR PUSTAKA

- S. Syamsu and A. Fahmi, "Pengembangan Fitur Payment Gateway Berbasis Restful Web Service Pada Aplikasi Mobile Anatomy Learning Fakultas Kedokteran Universitas Hasanuddin," pp. 242-249, 2021.
- Lesmana, Yandri, Muklis Mahendra, Are S Miranda, and Iwan Purnama. 2020. "Rancang Toko